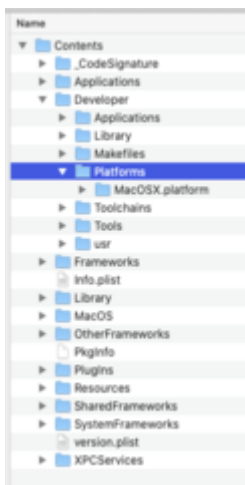


Download aus dem App-Store nur in homöopathischen Dosierungen möglich?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Dezember 2020, 15:06

So ist es. Xcode selber braucht gefühlt ewig zum installieren. Wenn man es dann startet kommen nochmal die Commandline Tools hinterher. Das geht dann aber relativ zügig. Und noch ein Tipp für alle die Platz sparen wollen:



Ich z.B. lasse in "Platforms" immer nur MacOSX.platform da ich nichts für AppleTV oder iOS kompiliere. Den Rest lösche ich einfach. Das gibt nochmal etliche GB an freiem Platz auf der Platte. Wäre schön wenn Apple da einem schon bei der Installation die Wahl lassen würde. Aber da das niemals der Fall sein wird muss man nach jedem Update von Xcode wieder händisch ausmisten.

Wobei man aber sagen muss, dass das jetzt schon jammern auf hohem Niveau ist. Für welches System kriegt man sonst schon so ein Developer Kit für lau an die Hand?

Will auch gar nicht wissen wie lange z.B. M\$ Studio braucht bis es installiert ist. 🤔