

# OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „Legalucci“ vom 9. Dezember 2020, 15:31

[sa.ga@mac.com](mailto:sa.ga@mac.com) Ich kann nicht nachvollziehen, weshalb du bei der internen VGA die ganzen Patches benötigst. Du hast doch eine eGPU RX580, die läuft doch OOB und sollte doch die Grafik übernehmen ...

Bei mir sieht das so aus:

- RX580 und die iGPU vom 9600K

DeviceProperties	Dictionary	2 items
Add	Dictionary	10 items
PciRoot0x0/PCI0x2,0x0	Dictionary	5 items
AAPL,ig-platform-id	Data	<0700981E>
AAPL,slot-name	String	Internal@0,2,0
device_type	String	GPU
model	String	Intel UHD Graphics 630
igfxfx	Data	<02000000>
PciRoot0x0/PCI0x1,0x0/PCI0x0,0x0	Dictionary	4 items
AAPL,slot-name	String	Internal@0,1,0/0,0
device_type	String	VGA-compatible controller
model	String	AMD Radeon RX 580
shikgva	Number	80
PciRoot0x0/PCI0x18,0x0/PCI0x0,0x0	Dictionary	1 items