

Cyberpunk 2077

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 12. Dezember 2020, 18:02

Selbst mit aktuellem Patch 1.04 sind trotzdem noch ein Haufen Bugs drin, bei einer Lagerhaus Mission in der Hauptmission war ich wie unsichtbar für die Gegner und konnte einfach so durch rennen, auch erscheinen vor deinem Fahrzeug irgendwelche Leute ab und zu mal und schon hast eine Straftat begangen da du sie überfährst, Polizeidrohnen verfolgen dich und du wirst erschossen.

Auch bei einer Autoverfolgung habe ich erst den Fahrer erschossen, dann war ich sofort tot, erst die Beifahrer alle, dann die Fahrer.

Sorry aber 8 Jahre Planung und Umsetzung, dann das 70% fertige Spiel auf den Markt bringen so das die Anhänger nicht die Lust verlieren, das kennt man meist nur von Ubisoft Spiele, die letzten Assassin's Creed Teile haben mich auch schon enttäuschen.

Da ich hier gerade mit einer 3090 Spiele enttäuscht mich das noch mehr, 20-30 FPS bei UHD und alles auf Ultra, ohne DLSS oder zweite Karte kommt man noch nicht mal auf 60 FPS.

Nur unterstützt dieses Spiel kein Multi GPU.