

Cyberpunk 2077

Beitrag von „bounty96“ vom 12. Dezember 2020, 23:10

Hätte mehr erwartet...

Wollte es nur kurz antesten aber alleine die Charakter Einstellungen am Anfang haben sich trotz "immer-weiter-klicken" ewig gezogen.

Aber dann war es endlich geschafft und ich konnte mit dem Auto fahren. Ich wollte die Person die vor mir stand überfahren, aber die Person stand dann halt einfach in meinem Auto drin. Das Auto hat die Person garnicht gestört.

Ich dachte die letzten paar Verschiebungen waren zum fixen von genau solchen bugs?

Wenn solche Bugs gefixed sind ist es vermutlich ein gutes Spiel aber im Moment habe ich ein zu starkes Watch Dogs Erlebnis (geile Trailer, schlechtes Spiel).

Und mein Rechner hat die ganzen Grafikeinstellungen einfach alle auf Ultra gestellt, dadurch hat das Spiel natürlich ab und zu leicht geruckelt was mich auch aufgeregt hat. Da musste ich dann selber erstmal alles auf Low bis Mittel stellen weil was interessiert mich die Grafik von einem Spiel - es muss einfach nur Spaß machen dann kann es meinetwegen PS1 Grafik haben...

Aber scheinbar sind die Entwickler zu sehr auf irgendwelche grafischen Highlights fixiert als auf Bugs und Gameplay...