

Capture Software OSX

Beitrag von „bounty96“ vom 12. Dezember 2020, 23:18

Wenn das Gerät UVC (USB Video Class) unterstützt, dazugehört oder halt iwie damit was zu tun hat (Logo oder so) dann sollte es Treiberlos von jeder Capture Software erkannt werden.

Lustigerweise bin ich im Moment ebenfalls auf einer Suche nach einem Analog Capture Device.

Mit einer alten PCI TV Karte kann ich nur leider (auch im Hackintosh) nichts anfangen, also ich schon aber der Hackintosh halt nicht xD

Dann habe ich gesucht und von Elgato gibt es so einen USB Video Grabber inklusive Software. Die Software bekommt man bestimmt auch einzeln her bei vom-laster-gefallen.de oder so xD

Als kostenlose Software sollte sich da auch dieses OBS Tool eignen was diese ganzen YouTube Switch Stream Leute da verwenden.

Dass der Grabber erkannt und benutzt werden kann natürlich vorausgesetzt. (Stichwort UVC).

Ich habe mir bei Amazon so einen "August VGB300" bestellt und werde ihn wohl mit OBS oder dieser Elgato Software verwenden falls diese damit umgehen kann und nicht nur hauseigene Hardware unterstützt.