

Tastatur & Maus werden im Installationsprozess nicht erkannt

Beitrag von „TheGamerAlex“ vom 15. Dezember 2020, 21:18

Es war wieder so ein simpler blöder Fehler.. Danke danke danke Wolfe!!!

Das Problem lag daran, das die USBInjectAll.Kext nicht aktiviert war... Hatte ich anscheinend übersehen..

Es sind manchmal die simplen Fehler ...

Mal gucken wie es gleich nach der Installation aussieht.

Fehler ist damit behoben..

LG