

Patch für Luminar AI für Ryzentosh

Beitrag von „kempac“ vom 16. Dezember 2020, 09:57

Skylum hatte wohl lange Zeit Probleme mit Multicorefunktionalität und hat immer versprochen das nachzulegen.

Es könnte daran liegen, dass sie versucht haben, das ab 4.2 zu implementieren bzw. zu verbessern, es ab da dann aber Probleme mit den Ryzentoshs gab. Das Luminar immer als träge und langsam galt, hat mich lange daran gehindert es mal auszuprobieren, aber da ich mit Adobe in letzter Zeit etwas unzufrieden wurde (Vorallem mit dem Ryzentosh) hab ich mir jetzt mal einen Ruck gegeben und hab mir beim Black Friday Luminar AI geholt.

Ich hab festgestellt, dass Skylum die Ordnerstruktur und die plugins zu den kletzten Luminar 4 Versionen nicht wesentlich geändert hat.

Der Patch ist quasi der gleiche wie für Luminar 4.2, man muss nur das Verzeichnis etwas anpassen.