

Sound nach Wechsel von Vega56 auf 6800xt verschwunden

Beitrag von „Doesel“ vom 17. Dezember 2020, 19:51

Hallo zusammen,

danke für die Antworten!

[bluebyte](#) Ich habe natürlich vorher gesucht, aber nicht erfolgreich... mit deinen beiden Begriffen hab ich sofort das richtige gefunden, nämlich diese Erklärung hier: [Booteinträge bei OpenCore](#)

Danke auch an die anderen Hinweise!

Die Änderung hat auch sofort den gewünschten Erfolg gebracht, nun wird das Mainboard in Windows wieder korrekt erkannt. Das Spiel startet dennoch nicht, aber das soll nicht das Thema hier sein 😊

[Nightflyer](#) ich habe den Treiber gerade ausprobiert, aber Windows sagt dass dieser nicht kompatibel sei. In der How-to war aber ein Link zu minihere, dort werde ich mich jetzt mal umschauen, nachdem ich mein genaues Modell in Erfahrung gebracht hab.

Im Hackintool habe ich gesehen, dass meine Grafikkarte noch nicht erkannt wird, aber neben der GPU gibts auch ein AMD Audio Device, welches ebenfalls nicht erkannt wird. Ich denke, dass das die Probleme mit dem Sound verursacht. Kann man dieses Audio Device irgendwie deaktivieren, sodass meine onboard Soundkarte wieder funktioniert?