

# CPUFriend Guide, HWP & Speedstep: X86PlatformPlugin vs ACPI\_SMC\_PlatformPlugin

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. Dezember 2020, 18:25

## [Zitat von LetsGo](#)

Ich könnte mir vorstellen, dass das FreqVectorsEdit Skript eingesetzt wurde, weil es die Möglichkeit mit CPUFriend zu injecten noch nicht gab.

Damit hast du Recht, aber trotzdem können wir FreqVectorsEdit immernoch benutzen, nur halt für einen anderen Zweck.

Das modifizieren der Plist in S/L/E durch FreqVectorsEdit wollen wir im Endeffekt garnicht, deswegen steht folgendes im Guide:

## [Zitat von kuckkuck](#)

Wir wollen genau das Produkt von freqVectorsEdit, wir wollen aber nicht, dass das X86PlatformPlugin modifiziert wurde

Und deswegen gibt es im Thread hier einige gepatchte FreqVectorsEdit-Versionen, die S/L/E nicht modifizieren, sondern die Plist am Ende auf den Schreibtisch legen.

Warum benutzen wir also FreqVectorsEdit? Das liegt daran, dass FreqVectorsEdit nicht einfach nur die Plist umbenennt und erneut in S/L/E injected, sondern die Plist des aktuellen SMBios mit Daten des gewollten SMBios ausstattet und weitere kleine Veränderungen an der Plist vornimmt. (Du kannst ja mal eine durch FreqVectorsEdit gepatchte Plist mit der originalen Plist des gewollten SMBios vergleichen, und du wirst die Unterschiede sehen.) Und genau diese Veränderungen wollen wir, lassen deswegen FreqVectorsEdit einmal laufen, holen uns aber nur das Endprodukt um dieses (ggf. erweitert durch HEX Patches) per CPUFriend zu injecten:

## [Zitat von kuckkuck](#)

Dieses Script wollen wir jetzt erstmal für den Anfang benutzen, da es uns hilfreiche Informationen gibt und erste sinnvolle Anpassungen vornimmt, auf die ich jetzt nicht explizit eingehen will