

Lenovo T430 Bildschirm gestretcht (fast alles oder nichts)

Beitrag von „5T33Z0“ vom 18. Dezember 2020, 23:45

[tryanderror](#) Bei meinem T530 steht platform-id 04006601 für Displays ab 1600x900 Pixel, also ab HD+. Platform ID 03006601 ist für 1366x768 und kleiner. Habe ihn ohne gepatchte DSDT gebastelt, daher weiß ich es. Bei 03 bleibt bei mir der Bildschirm aus. Also müsstest Du mal rausfinden, was Du denn nun für ein Panel verbaut ist. Wenn es 1366x768 px sind, dann 03, wenn es 1600x900 px sind, dann 04. Steht auch so im Guide.

Dein Framebuffer-Patch in der Config ist noch unvollständig. Im Grunde ist er gar nicht aktiv, da "Framebuffer-patch-Enable" nicht vorhanden ist und das ganze andere Zeug. Deswegen geht das nicht. Würde mir diese Tabelle ansehen und entsprechende Einträge verwenden, je nachdem, welches Panel verbaut ist. Lässt sich ja easy über Windows oder Serial prüfen.

<https://dortania.github.io/Ope...html#configuration-notes>

Ein Laptop ohne gepatchte DSDT zu basteln ist auf jeden Fall heftig. Bei mir laufen aktuell 14 SSDTs, und knapp 30 ACPI patches. Fehlt nur noch Sleep/Wake vom Lid und ein Fix für LED Pulsieren nach Wake und dann bin ich fertig. Aber er läuft ohne DSDT auf jeden Fall flinker, als mit. Und Audio über AppleALC geht nicht. Geht nur mit VoodooHDA. Der PCI Pfad ist zwar vorhanden, aber AppleALC findet da nix. Ich denke irgendwas stimmt mit der Pin Configuration nicht, aber kein Plan. Da war ich dann auch raus irgendwann.

SSDT-EC benötigst du nicht, da der Embedded Controller schon in der System DSDT definiert ist. Einfach nach PNP0C09 suchen, dann steht da drüber: Device (EC).
