

Lenovo T430 Bildschirm gestretcht (fast alles oder nichts)

Beitrag von „5T33Z0“ vom 20. Dezember 2020, 09:25

Es ist schwierig sachlich zu bleiben, wenn man grundlos mit ungerechtfertigten Vorwürfen wie Klugscheißerei, oder man habe nichts zur Lösung beitragen, konfrontiert wird. Vor allem wenn einem im nächsten Satz dieselbe Lösung präsentiert wird, auf die man selbst schon 10 Posts vorher formuliert hat, mit dem Hinweis, dass man es versäumt habe. Da kann ich mir nur an den Kopf fassen und denken "Hä? Was geht bei ihm? Da erwähne ich ihn schon extra nicht, obwohl er die Platform-IDs der Grafikkarte verpeilt hat, korrigiere das ganze unauffällig und dann kommt sowas?!?".

Sorry, noch konkreter als zu sagen, welche Platform-ID warum verwendet werden muss, wie man sie herausfindet, warum der Framebuffer-Patch aktuell nicht funktioniert und auf den passenden Patch zu verweisen, kann ich es nicht machen, ohne eine plist mit fertigem Framebuffer-Patch hochzuladen. Ich traue den Leuten hier schon zu, gedanklich nachzuvollziehen, was ich schreibe und Instruktionen folgen zu können.

In diesem Sinne, schönen 4. Advent.