

Installation Opencore 0.6.4 bringt Grafikfehler

Beitrag von „hackmac004“ vom 22. Dezember 2020, 14:57

Ich vermute mal, dass du das OC update nicht ganz richtig gemacht hast.

Eine zeitlang bin ich wie hier beschrieben vorgegangen (dadurch gibt es am wenigsten Fehlerquellen)

[\[Sammelthread\] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen](#)

Du kannst aber auch mit Diffmerge die sample.plist von 0.6.3 und 0.6.4 vergleichen und dann per copy und paste die neuen Einträge in deine bestehende config einfügen. In der difference.pdf kannst du nachlesen wie sie am besten eingestellt werden oder auf der Dortania Seite nachschauen.

Bootx64.efi, Opencore.efi, Bootstrap.efi, verwendete tools und die Treiber aus dem neuesten release müssen gegen die von ver. 0.6.3 ersetzt werden.

Wenn du die erste Variante wählst, muss du die DeviceProperties auch mit rüberkopieren in die neue config.