

„One more thing“ Apple Event 10. November

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. Dezember 2020, 17:15

Beim Mac Pro werden wir ziemlich sicher eine Kombination von sehr schnellem RAM on Package (z.B. 64GB) und klassischen DIMM Slots für große Datenmengen sehen. Das dafür nötige RAM Management sollte für Apple kein Problem darstellen.

Die bisherigen AMD GPUs zu ersetzen wird für Apple kein Problem sein wenn sie es schaffen ihre GPU mit einer entsprechenden Anzahl an Kernen skalieren zu lassen. Und sicherlich wird es Apple nicht beim reinen Vermehren der Kerne belassen. Da wird es schon auch noch Performance Zuwachs in der Architektur geben und ggf. auch über erhöhten Takt / höhere Power Limits.

AMD Treiber wird es für ARM Macs jedenfalls nicht mehr geben. Wenn da was geplant wäre, gäbe es längst Hinweise darauf. Der ganze dGPU Kram liegt bis heute ausschließlich als x86 Version vor, während wirklich alles andere inkl. der Treiber für die Afterburner Karte längst auf ARM portiert wurde. Da kommt nichts mehr in die Richtung.

Modulare Grafikkarten wird es künftig wohl direkt von Apple geben. Diese wird man dann sicherlich nicht nur im Mac Pro sondern auch an anderen ARM Macs mit Thunderbolt betreiben können. Wird spannend (und teuer)!