

Deaktivierung unsupported Grafik via SSDT X299

Beitrag von „Bob_1“ vom 31. Dezember 2020, 12:04

Ich kenne SSDT von Dortania Guide nicht, lade bitte deine aktuelle SSDT hier hoch, die du gerade verwendest und funzt nicht 😊

EDIT: Also so werde ich den Slot komplett bei macOS deaktivieren, indem die Grafikkarte sich befindet.

Code

```
1. Scope (\_SB.PC02.BR2A)
2. {
3. Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
4. {
5. If (_OSI ("Darwin"))
6. {
7. Return (Zero)
8. }
9. Else
10. {
11. Return (0x0F)
12. }
13. }
14. }
```

Alles anzeigen

SSDT im Anhang, fall du sie testen möchtest 👍

[kneske](#)