

Deaktivierung unsupported Grafik via SSDT X299

Beitrag von „Bob_1“ vom 31. Dezember 2020, 14:19

Wenn Nico sich gemeldet hat dann das Problem wird 100% gelöst 👍

Wenn SSDT-BR2A.aml was gebracht hat dann kann man noch spezifische schreiben

Code

```
1. DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "HACK", "BR2A", 0x00000000)
2. {
3.   External (_SB_.PC02.BR2A.PEGP, DeviceObj) // (from opcode)
4.
5.   Scope (\_SB.PC02.BR2A.PEGP)
6.   {
7.     Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
8.     {
9.       If (_OSI ("Darwin"))
10.      {
11.        Return (Zero)
12.      }
13.     Else
14.     {
15.       Return (0x0F)
16.     }
17.   }
18. }
19. }
```

Alles anzeigen