

Deaktivierung unsupported Grafik via SSDT X299

Beitrag von „kaneske“ vom 31. Dezember 2020, 17:57

Hmmm, sie taucht aber in den Systeminformationen als Display auf...da sollte sie doch aber nicht auftauchen oder?

Naja Thema andere SSDTs ist an dem Kasten komplexer...da ist/wurde so ziemlich alles mit deklariert und geradegebogen was so geht. Hat ne SSDT Basis und ne SSDT extra. Wo alle devices, inkl. RTC, EC, AWAC und NVME'en sowie USB drin verhackstückt wurden. Soweit ich da durch blicke...

[apfelnico](#) war da nicht mal was, dass die geteilten Slots in einer SSDT deklariert werden müssen um wirksam zu werden?

Oder hast du nen Ansatz wie man das umbauen kann? Ist nicht wirklich Kriegentscheidend da es ja auch ohne geht aber die 30HZ nerven schon ein Wenig...