

Big Sur auf X99A Raider mit Open Core 0.6.4 (erstmal DEBUG) Xeon E5 1650v3

Beitrag von „griven“ vom 2. Januar 2021, 00:32

Hast Du bei dem X99 Build die SSDT-RTC0-RANGE.am und die SSDT-UNC.aml mit eingebunden? Die X99 Bretter scheinen die im Zusammenhang mit BigSur zu brauchen da es ansonsten wohl zu Problemen kommt.