

Opencore 0.6.5 Big Sur Beta bootet und installiert, bei Big Sur 11.1 Meldung : Start Image failed - aborted

Beitrag von „spigandromeda“ vom 2. Januar 2021, 21:02

[KruXx](#) das Programm holt sich den Master Branch aus dem OpenCore Git Repo.

Ich weiß nicht wie deren Commit-Politik ist, aber wenn die nicht lautet "jeder Commit, der in den Master gemerged wird, muss auf jeden Fall schon perfekt funktionieren", kannst du auch Versionen kompilieren in denen unvollständiger oder fehlerhafter Code ist.

Verwenden würde ich, da nur die Release Versionen, weil die nochmal getestet werden und weil dir bei denen auch weitergeholfen werden kann. Hier weiß ja niemand was vllt. gerade in deiner tagesaktuellen Version anders ist. Solche Versionen würde ich nur dann nutzen, wenn ich sicher weiß, dass da etwas gefixt ist, das bei mir gerade Probleme macht.

Falls du es noch nicht gemacht hast, teste das Ganze mal mit 0.6.4.

Im Übrigen: wenn es um den Rechner in deinem Profil geht, sollte dir klar sein, dass du die GTX 1070 dann nicht mehr nutzen kannst. Also zumindest nicht die 3D Beschleunigung und nur mit einem Bildschirm und Grafikbugs usw. Wenn du bei Nvidia bleiben möchtest oder musst, bist du auf High Sierra limitiert. Falls du aber schonmal für den Tag vorbereiten willst an dem RDNA2 erschwinglich ist und unterstützt wird, ist das auch knifflig. Keine Ahnung welchen Einfluss da die Nvidia auf den ganzen Prozess hat und deine CPU hat ja leider keine Grafikeinheit.