

RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „CMMChris“ vom 4. Januar 2021, 14:41

Indem man die Framebuffer Binary patcht (Kext2Patch). Genau dasselbe was man mit den Intel GPU Treibern auch macht - nur das es hier keine GUI gibt und auch WEG keine Patching Automatik dafür bietet.

Habe mich daran schon versucht habe es aber nicht alltagstauglich hinbekommen. Araguaia macht noch andere Probleme als nicht funktionierende / nicht passende Ausgänge. Sleep / Wake und Hotplug funktioniert auch nicht richtig vor allem im Multimonitor Betrieb. Und das scheint man durch einfache Connector Patches nicht beheben zu können. Wundert mich aber auch nicht sonderlich. Araguaia zielt ja letztenendes auf eine völlig andere Grafikkarte ab, welche ausschließlich Thunderbolt Ausgänge bietet.

Und nur mal am Rande: Ne SSDT braucht man nicht um Araguaia zu nutzen. Diese Device Properties reichen völlig:

@0,name | ATY,Araguaia | String

@1,name | ATY,Araguaia | String

@2,name | ATY,Araguaia | String

@3,name | ATY,Araguaia | String

Edit: Hier ein Frambeuffer Dump von Araguaia

```
DP, DP, DP, DP, DP, DP
000400000001000000010123200000001000050600000000
000400000001000000010213100000002001060500000000
000400000001000000010343400000001102040400000000
000400000001000000010433300000002103030300000000
000400000001000000010563600000001204020200000000
000400000001000000010653500000002205010100000000
```