Erledigt ML 10.8.3 Abstürze bei Spielen

Beitrag von „Hörbilder“ vom 27. Mai 2013, 22:23

Danke Turok für den Link Sowas hab ich gesucht...

Screenshot im Anhang...

Hab nun mal Diablo3 mit laufendem HWMonitor gestartet um mögliche Anstiege zu beobachten.....konnte keine Temp-Anstiege feststellen bevor er rebootet....