

[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „ricer“ vom 4. Januar 2021, 19:47

Ich hatte gehofft mit der Anleitung vielleicht mein DP-Audio Problem zu lösen.

Hab also mal angefangen die Framebuffer für mein Board (Asus TUF Gaming Z490-Plus) herauszufinden.

Es ist eigentlich völlig egal was ich hier als Bus ID oder Pipe einstelle, Bild über Display-Port hab ich immer. Auch ganz ohne besondere Framebuffer-Patches läuft es.

Was jedoch nicht geht ist Audio...

Lohnt es sich dennoch alle möglichen Kombinationen durchzugehen, oder mit ich da auf der falschen Fährte?