

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „Leggalucci“ vom 6. Januar 2021, 13:07

[schmalen](#) Ja, es muss noch die Datei OCEFIAudio_VoiceOver_Boot.mp3 in den Ordner OC/Ressources/Audio

... aus dem OC Ressourcen Paket