

# Premiere Pro Renderbugs

Beitrag von „hegmeg“ vom 6. Januar 2021, 19:49

Hallo zusammen,

mein Bruder hat folgendes System im Einsatz:

-Gigabyte Z370 AORUS Ultra Gaming WIFI -Core i7-8700K -64 GB Crucial Ballistix -Sapphire RX 580 Pulse 8GB -BCM943602CS -Samsung 970 Pro M2 NVME 1 TB

Seit beginn gibt es im Premiere im Probleme Renderbugs siehe Screenshot.

Daher würde wir jetzt gerne eine neue Grafikkarte probieren. Ich dachte jetzt erst an eine Vega 64, die scheint man aber nicht mehr zu bekommen?

Die Frage an euch wäre Grafikkarte würdet ihr hier alternativ empfehlen? Macht eine RX 5600 XT sinn?

Am genialsten wäre es natürlich wenn ihr die Karte selbst habt und auch mit Premiere nutzt.

Danke euch für eure Hilfe.

Gruß

Hegmeg