

Premiere Pro Renderbugs

Beitrag von „the_ace“ vom 6. Januar 2021, 20:23

Für Premiere ist die GraKA meiner Erfahrung nach völlig egal. Eine Vega64 macht hier nichts schneller als eine alte GTX680.

Allerdings liefert der aktivierte GPU-Support qualitativ bessere Ergebnisse beim Color Grading. Premiere möchte eine potente CPU oder noch besser gleich mehrere - zumindest in der Vergangenheit.

Seit Version 14.2 soll Premiere auch unter Windows durch Grafikkarten sehr gut profitieren, ob das beim Mac auch so ist weiss ich nicht. Ist halt die aktuelle Version.