

Cyberpunk 2077

Beitrag von „kexterhack“ vom 7. Januar 2021, 10:37

Also ich zocke Cyberpunk mit der RTX3080FE und habe mit dem i9 zusammen mit Raytracing auf WQHD max. 65-85Fps.

Läuft soweit flüssig. Und CB sieht auch ganz nett aus - gerade in Bars und geschlossenen Räumen.

Es gibt auch Ecken wo die Grafik einfach nachlässt, wo ich es nicht besonders finde. Habe noch nicht wirklich viel gespielt aber schon ne Handvoll Stunden.

zB. Mönch Mission - finde ich die Gesichter des Mönchs und die Halle etc. nun Grafisch nicht so doll. In anderen Missionen genau das Gegenteil.

Die Mission danach (Hauptmission) den versteckten Tresor zu finden - wirken Szenen wenn Gläser eingeschränkt werden sehr plastisch und steril.

Was viel wichtiger ist imho ist das Gameplay -und das konnte mich bisher noch nicht so packen. Dauernd wird was erklärt was imho den Spielefluss hemmt.

Vielleicht kommt es noch.

Reden wir über derzeitige Spiele finde ich die Grafik bei einem COD Cold War als Gesamtpaket ggfs beser, auch wenn das schlecht Vergleichbar ist, da kein OpenWorld.

Die Bar Szenen bei Cyberpunk mit dem Licht auch nochmal was anderes.

Vorteil bei COD ist es gibt nicht viel zu Lernen, man steigt ins Game ein und legt los. Berlin im Regen zu DDR Zeiten macht grafisch was her und bringt Atmosphäre.

Natürlich ist die Story nun nicht mehr, dass wie Sie früher mal waren und dieses stetige sinnlose Geballere ist auch nicht unbedingt meins, aber es geht noch und wird wieder besser.

Vielleicht wird man auch einfach älter bzw. mit der Erfahrung anspruchsvoller - kA.

Spiele mit guter Storyline - waren zB. MaxPayne 1+2 bevor es nachher dass Schicksal von MGS teilte und Fantasy draus gemacht wurde.

Auch Syphon Filter war gut. Die haben einfach Spass gemacht.

Oder sowas wie Uncharted in neuester Zeit. Last of Us ebenso.

A Plague Tale Innocence ist noch ein guter Tipp wer ein nettes PC Spiel sucht. Kam letztes Jahr raus und war so mein persönliches Underground Highlight.

Zufällig entdeckt. Tolle Grafik, Story, Gameplay - so wie sein muss und das obwohl ich nicht unbedingt so auf Mittelalter stehe.

OpenWorld ist ja ganz nett, bei GTA auch cool - aber sonst bin ich bei OpenWorld oft relativ Lost - man verbringt leider viel Zeit mit sinnlosem Herumirren.

Wenn ich Zeit zum Zocken habe möchte ich am liebsten direkt am Geschehen weiter machen, Action, Schleichen, Storyline erleben.

Wird Zeit für ein Neues Splinter Cell.