

Premiere Pro Renderbugs

Beitrag von „the_ace“ vom 7. Januar 2021, 20:08

[hegmeg](#):

Nun, da hat sich wohl in letzter Zeit was geändert.

Habe in den vergangenen Jahren ausschliesslich mit Premiere Pro gearbeitet und bis Anfang letzten Jahres konnte ich jedenfalls keinen Unterschied zwischen dem Rendern mit einer Office-GraKa oder mit einer Titan oder einer Vega64 feststellen.

Ich glaube irgendwo bei YT gabs mal nen Test, der hat das damals auch bestätigt.

Aber wie gesagt, mag sich geändert haben... Wäre zumindest schön.

Bin ebenfalls gespannt wie andere Erfahrungen hier so sind.