

RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „SchmockLord“ vom 9. Januar 2021, 23:32

Nabend Freunde.

Hab heute die 6900XT bekommen und den ganzen Tag getestet. Gegen meine 3090. Wollte euch mal an den Ergebnissen teilhaben lassen. Wird wohl auch noch ein Video zu kommen.

Hier sind meine Ergebnisse: <https://docs.google.com/spread...t5LEwR8l/edit?usp=sharing>

Getestet wurden: Cyberpunk 2077, RDR2, Ghost Recon Breakpoint, FS2002, PCARS2, iRacing und als Benchmarks Time Spy, Port Royal sowie OpenVR Benchmark.

Auflösungen 2560x1440 und 5120x1440 sowie VR, wo möglich.

Nicht hoch wissenschaftlich sondern so wie die meisten das für sich wahrscheinlich machen würden: Gleiche Einstellungen eingestellt, gleiche Situation/Savegame geladen und dann geschaut, bei welcher FPS es sich ungefähr einpendelt.

Ich wünschte es wäre anders, aber für mich ist die 6900XT einfach nix. Bei dem was ich so spiele, sind die Unterschiede einfach zu eklatant zugunsten Nvidia.

In allem was ich getestet habe, war die 6900XT eigentlich nur in Ghost Recon Breakpoint besser. In allem anderen die 3090.

Um es kurz zu machen: Wenn ihr in Auflösungen bis max. 4k spielt und auf Features wie RT, DLSS und VR verzichten könnt, dann ist die 6900XT schon ne tolle Karte und auf Augenhöhe mit der 3090. Sobald diese Features aber eine Rolle spielen, hat die 6900XT keine Chance. Es gibt Ausnahmen, aber im Großen und Ganzen kann man das so sagen.

In VR kommt die 6900XT nicht ansatzweise an die 3090 ran. Da sind die Unterschiede massiv. Und zu den Unterschieden die ich über die FPS Anzeige messen konnte, gesellt sich noch der subjektive Eindruck, dass das Bild in VR mit der 3090 deutlich schöner, höher aufgelöster und schärfer aussieht. Man sieht bei der 6900XT deutlich, dass das adaptive GPU Scaling von Oculus VR greift.

Was mir bei AMD besser gefällt sind bspw. die Presets für Undervolting und Overclocking. Undervolting ist bei Nvidia nur kompliziert mit dem Kurveneditor zu bekommen. Und ich kann bei AMD auch Screen Capturing in 5120x1400 machen. Das geht bei Nvidia nicht.

Dafür gefällt mir bei Nvidia besser, dass ihr in Geforce Experience für viele Spiele auf eure Grafikkarte bzw. euer System optimierte Einstellungen vorgeschlagen bekommt. Und damit hab ich persönlich über viele Jahre gute Erfahrungen gemacht. Auch jetzt wieder mit Cyberpunk.

Die Geräuschkulisse ist subjektiv bei beiden Karten ähnlich. Hab ich aber nicht gemessen.

Ich bleibe auf jeden Fall bei der 3090 und behalte die 5700XT im eGPU Case für macOS.

Beste Grüße,

Chris