

Erst erfolgreicher Build nun gewaltige Probleme beim Starten den

Beitrag von „eliOG“ vom 10. Januar 2021, 19:55

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

hier...das bitte mal abarbeiten: [RTC Patch](#) und so abhandeln. Du wirst sehen das bewirkt Wunder. Frage? Nutzt du parallel auch Windows?

Das habe ich mir auch bereits durchgelesen. ich bekomme den Fehler allerdings recht selten. Wie genau sollte ich das dann ein eingrenzen? Ja ich nutze Windows parallel, selten aber kommt mal vor zum zocken, warum?

edit1:

habe nun `DisableRtcChecksum` `enabled`

werde das beobachten!