

Erst erfolgreicher Build nun gewaltige Probleme beim Starten den

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 11. Januar 2021, 11:09

Denoch solltest du dir entweder eine Kext oder SSDT mit dem Hackintool erstellen und einbinden. Das Port Limit von 15 gilt auch bei dir. Auch kannst du damit weitere Fehlerquellen eliminieren.. Dazu gibt es hier auch eine Anleitung wenn du die Forumsuche beglückst. Port Limit Patch Anleitung hier:

Und nicht verzagen...ist bischen viel auf einmal. Aber eine funktionierende USB Umgebung schliesst schonmal eine Menge Fehler aus. Du wirst sehen.