

Erst erfolgreicher Build nun gewaltige Probleme beim Starten den

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. Januar 2021, 14:05

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

hier das bitte mal abarbeiten: RTC Patch und so abhandeln.

[Zitat von eliOG](#)

Das habe ich mir auch bereits durchgelesen. ich bekomme den Fehler allerdings recht selten. Wie genau sollte ich das dann ein eingrenzen?

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Ist auch schön wenn durchgelesen. Warum dann nicht gemacht?

Ich frage mich allerdings auch wie [eliOG](#) , wie (und wann) man hier auf den möglicherweise fehlerhaften Bereich kommen sollte, wenn der Fehler nur etwa jeden zehnten Restart betrifft.

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Im Fall der aml Datei musst du usbinjekt deaktivieren.

Nee. 😊

Die "SSDT-UIAC.aml" gehört zur usbinjectall.kext, hier wird über ein virtuelles Device "UIAC" die Kext entsprechend gefüttert. Bei der selbst erstellten "USBPorts.kext" hingegen wird weder die UIAC, noch die allgemeine usbinjectall.kext benötigt, alles wesentliche steht direkt in der Kext drin.