

OpenCore Themes

Beitrag von „Arkturus“ vom 12. Januar 2021, 06:48

Ich werd verrückt

Danke

[Aluveitie atl](#)

(bei mir die Alt-Taste)

EDIT:

Vielen Dank für das Testbild.

Test leider erfolglos, [anonymous writer](#)

Die Einstellungen im OC 0.6.6. sind entsprechend. Die neue Datei passt von der Auflösung, NVRAM-Rest habe ich zusätzlich gemacht. Es bleibt aber bei der gestern gezeigten Darstellung.

Im macOS ist jetzt unter Monitore auch die max Auflösung von 3840x2160 eingestellt.

Verständnisfragen:

1.) Die Auflösung des Monitors ist doch sicherlich die, welche dieser max. physikalisch leisten kann. Also in meinem Fall die 3840x2160 und nicht die im macOS scalierte Auflösung?

OC kann im Bootvorgang doch gar nicht im macOS die Auflösung auslesen, denn dieses ist zu dem Zeitpunkt verschlüsselt. Im NVRAM wird m.E. auch nix dazu gespeichert.

2.) Die Bildauflösung muss bereits im Ursprungs-*.png eingestellt sein, denn inspack bietet keine Möglichkeit, dieses nachträglich zu ändern?

