

# **Und, was treibt ihr so mit euren Builds :-)**

**Beitrag von „5T33Z0“ vom 12. Januar 2021, 15:06**

Faktisch ist es doch so: wenn die DAW, die Plugins und somit das Digital Sound Processing gleich geblieben ist, ist das eine rein subjektive Wahrnehmung.

Der einzige Weg zu testen, ob sich wirklich etwas geändert hat, wäre, dasselbe Projekt unter dem alten OS und dem neuen OS zu bouncen und einen Nulltest durchzuführen. Und wenn dann am Ende mehr als Stille dabei rauskäme, was ich bezweifle, dann hat sich was geändert seit dem Update.

Ansonsten kanns halt am Treiberproblem gelegen haben.