

RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „kana“ vom 13. Januar 2021, 22:56

[Zitat von spigandromeda](#)

Wenn kein Support kommt, muss man (oder ich zumindest) echt überlegen was ich machen kann. Meine VEGA 64 reicht mir definitiv nicht mehr. Eventuell ein 2-Grafikkarten-System. Die VEGA 64 würde ich wahrscheinlich durch eine schwächere Karte tauschen und dann eine NVIDIA reinsetzen. Beide müssten die passenden Anschlüsse für meine Bildschirme haben und dann müsste ich im Prinzip die Signale von beiden Bildschirmen auf einen DP-Switch legen und dann je nach OS umschalten von welcher Graka das Signal genutzt werden soll ... ich hoffe man versteht was ich meine. Aber DP-Switches sind krass teuer und die Konstruktion wäre sehr aufwändig. Aber immerhin habe ich auf macOS nichts rechenintensives, das ich nicht auch auf Windows ausführen könnte.

So war das bei mir auch. Habe meine RX5700 auf eine RX6800 upgegraded zum Zocken unter Windows und für den Mac extra eine RX580 als zweite GraKa eingesteckt.

Einen Switch brauchst Du nicht unbedingt, wenn Deine Monitore zB je einen DP und einen HDMI Anschluss haben, denn das haben die GraKas auch. Dann kannst Du immer am Monitor einstellen, welche der GraKas Du anzeigen willst.

Ein Nachteil lässt sich aber mit zwei GraKas in Slot 1+2 momentan nicht vermeiden: Die Hauptgraphikkarte in Slot 1 wird statt mit PCIe x16 nur noch mit PCIe x8 angesteuert, es gibt zumindest keine X570 Boards, die das anders machen. Wenn Du einen dritten x16 Slot hast (der ist bei mir aber auch belegt), dann kommst Du drumrum.

Ich habe keine Benchmarks gemacht (oder gesehen), könnte mir aber vorstellen, dass das bei den Ryzen Boards mit PCIe 4.0 nicht viel ausmacht.