

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „cobanramo“ vom 16. Januar 2021, 02:42

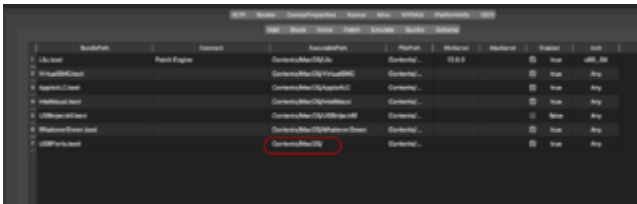
Wenn du deinen USBPorts.kext nicht einbindest wird Sie auch nicht geladen.

Also muss Sie eingebunden werden.

Wenn du aber deinen USBPorts.kext mit der rechten Maus taste anklickst und den

Paket Inhalt anzeigen wählst, dort bissl durchguckst wirst du bemerken das es im **Contents** Ordner keinen **MacOS** Ordner vorhanden ist.

Also musst du unter ExecutablePath "Contents/MacOS/" auch weglöschen, danach ist das Fehler weg.



Gruss Coban