Premiere Pro Renderbugs

Beitrag von „AgentUgly“ vom 16. Januar 2021, 19:30

Falls Eure Suche noch aktuell ist, dann könntet ihr mal diese

Testergebnisse von Pudgetsystems.com bzw igorslab.de anschauen:

https://www.pugetsystems.com/l...-vs-AMD-Radeon-Vega-1206/

https://www.igorslab.de/workst...rks-tests-und-details/10/

Ich selber habe eine RX580 im Einsatz. Werde auch erstmal dabei bleiben, denn die Testergebnisse der AMD-GPUs rechtfertigen für mich persönlich momentan keinen Wechsel von einer günstigen auf eine teure Karte. Dafür liegen die zu nah beiander.

Das betrifft natürlich nur die Arbeit mit Premiere. Wenn man andere Software nutzt, kann es ggf. Sinn machen (aber damit habe ich mich nicht beschäftigt).

Treten die Renderfehler bei Euch auch auf, wenn ihr "Software-only" anwählt beim Rendering/Export ? Oder zwischen den beiden Hardware-Beschleunigungen (OpenCL / MEtal) wechselt- macht das einen Unterschied?

Einen schönen Abend!