

# macOS 10.15.6 - DRM auf RX570 funktioniert nicht mehr

Beitrag von „LetsGo“ vom 18. Januar 2021, 21:03

[Inspector42](#)

Wie geschrieben funktioniert bei mir Apple TV auch ohne DeviceProperties Einträge. Glaube auch nicht, dass du dann eine device-ID benötigst. Aber wenn du PCIe Devices mittels Hackintool exportierst findest du in der erzeugten pdevices.plist am Schreibtisch mehrere Einträge unter deiner GPU. So sieht das dann bei mir aus.

Code

1. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>AAPL,slot-name</key>`
4. `<string>Internal@0,1,0/0,0</string>`
5. `<key>device_type</key>`
6. `<string>VGA compatible controller</string>`
7. `<key>hda-gfx</key>`
8. `<string>onboard-2</string>`
9. `<key>model</key>`
10. `<string>Baffin [Radeon RX 460/560D / Pro 450/455/460/555/555X/560/560X]</string>`
11. `</dict>`

Alles anzeigen

Zu Powermanagement:

Das ist in deinem Fall wirklich verzwickelt, wenn du das iMacPro1,1 SMBIOS verwendest! Die SSDT-PLUG wird in deinem Fall auch nicht funktionieren und somit kein CPU Friend. Da könntest du wahrscheinlich nur direkt in `/System/Library/Extensions/IOPlatformPluginFamily.kext/Contents/PlugIns` die `Mac-7BA5B2D9E42DDD94.plist` mit den Daten der `Mac-FC02E91DDD3FA6A4.plist` patchen. Und dann noch die SSDT-PM einbinden. Aber das ist reine Spekulation.

P.S. Kannst du den Hackintosh versuchsweise an einen anderen Monitor, TV anschließen um zu sehen, ob der Fehler dort auch auftritt? Falls die Darstellung dann in Ordnung wäre, könnte auch ein EDID Patch des Monitors helfen.