

RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „derpuma“ vom 20. Januar 2021, 11:50

[Zitat von strohy](#)

weiß jemand wie das läuft, wenn ich ne 5500 XT (oxs) + 6800 (win) einbaue.

Kann ich unter Windows die 6800er rechnen lassen obwohl die monitore bei der 5500 xt angeschlossen sind?

Du willst also während du im macOS bist, die 6800er unter Windows rechnen lassen? Das geht bedingt, beispielsweise unter Einsatz von einer VM Lösung aka virtuellen Maschine. Virtualbox, VMWare, Parallels sollten die GPU durchreichen an das virtuelle Guest OS (Windows).

Die Leistung der GPU ist dann annähernd so schnell wie unter einem baremetal Windows.

Ich zum Beispiel arbeite nur noch mit VMs. MacOS wie auch Windows oder Linus laufen dann virtuell mit Hardware-Passthrough (GPU, USB, 10GbE, Sound, E-SATA), bei mir beispielsweise unter UNRAID.

[Nutze ich exakt so! wie hier erwähnt.](#)

Als GPU hab ich ne 5700XT und RX480 verbaut, jeweils eine GPU dann je Betriebssystem. Ne Lösung das macOS und Windows baremetal gleichzeitig nebeneinander Laufen, also zusammen auf einem Board und ohne Virtualisierung mindestens eines der beiden OS, wird nicht funktionieren.