

Premiere Pro Renderbugs

Beitrag von „AgentUgly“ vom 24. Januar 2021, 21:40

Hello again,

Dein Bruder könnte zumindest ohne großen Aufwand testen, ob die Auswahl bei der Hardwarebeschleunigung der GPU einen Unterschied macht.

In Premiere bei

Datei> Projekteinstellungen > Allgemein> Videorendering und -wiedergabeeinstellungen

mal zwischen den beiden GPU-Beschleunigungen ("OpenCL" oder "Metal") und "Software only" wechseln. Und dann jeweils eine fehlerbehaftete Sequenz rendern bzw. exportieren.

So kommen wir der Sache vielleicht näher und können das Problem eingrenzen.

Ansonsten kann ich [Wolfe](#) nur zustimmen.... wenn die Infos da sind, kann Euch bestimmt geholfen werden! War bei mir auch immer so 😊

Grüße und einen schöne Abend!