

# After Effects nutzt kaum CPU und GPU beim Rendern

Beitrag von „sssst“ vom 25. Januar 2021, 10:10

Nach langem musste ich mal wieder in After Effects arbeiten (sont ausschließlich DaVinci) und auch zum ersten Mal auf meinem neuen Hackintosh. Beim Arbeiten mit AE und besonders beim Rendern fällt mir auf, dass weder die CPU noch die GPU richtig belastet werden. Es handelt sich um eine reine Grafikanimation und er rechnet ziemlich gemütlich vor sich hin. Liegt das an AE, am Hackintosh oder an beidem? Ein iStats Screenshot hängt an.