

# Problem beim USB Mapping / USB Header für Fenvi Karte nicht erkannt

Beitrag von „LetsGo“ vom 31. Januar 2021, 22:28

[riddy1907](#)

```
XHCIPortLimit=False
```

Den haben wir ja nur auf True gesetzt, um die USB Ports mappen zu können. Nachdem wir den USBPorts.kext erstellt und eingebunden haben, wird der wieder auf false gesetzt.

- XhciPortLimit: YES
  - This is actually the 15 port limit patch, don't rely on it as it's not a guaranteed solution for fixing USB. Please create a [USB map](#) when possible.

The reason being is that UsbInjectAll reimplements builtin macOS functionality without proper current tuning. It is much cleaner to just describe your ports in a single plist-only kext, which will not waste runtime memory and such

Der XHCI-unsupported Kext sollte bei deinem Board eh nicht benötigt werden. Aber teste die zur Sicherheit die Geschwindigkeiten der USB2 und 3 Ports.

- [XHCI-unsupported](#)
  - Needed for non-native USB controllers
  - AMD CPU based systems don't need this
  - Common chipsets needing this:
    - H370
    - B360
    - H310
    - Z390(Not needed on Mojave and newer)
    - X79
    - X99
    - AsRock boards(On Intel motherboards specifically, B460/Z490+ boards do not need it however)