

Problem beim USB Mapping / USB Header für Fenvi Karte nicht erkannt

Beitrag von „LetsGo“ vom 31. Januar 2021, 23:10

[riddy1907](#)

Das mit ??? kann deswegen sein, weil er die Device-ID einfach noch nicht kennt. Muss nicht unbedingt ein Problem darstellen.

Da ich leider keine Comet Lake Plattform habe, kann ich dir auch nicht sagen, ob das mit den XX Ports grundsätzlich falsch ist.

Scheint ja erst aufzutauchen, seit du die SSDT-RHUB eingebunden hast. Vielleicht hat es ja seine Richtigkeit.

Aber du könntest jetzt mal die Ports mappen, die Connector richtig setzen (USB3, USB2, Internal.....) und dann die USBPorts.kext einbinden. Vielleicht werden dann ja die Ports korrekt bezeichnet. Wäre jetzt mal mein Vorschlag.