

# Nach Installation Grafikkarte OnBoard Intel UHD 630 Treiber Problem

**Beitrag von „Jiaochan“ vom 3. Februar 2021, 16:32**

Hallo liebe Leute,

ich habe mir vor ein paar Monaten einen Hackintosh zusammengebaut.

Bei dem Mac würde ich gerne die Onboard Grafikkarte verwenden mit Dual Monitor oder mit drei Bildschirmen (das Board hat DisplayPort, DVI und HDMI)

Die drei Anschlüsse würden gleichzeitig funktionieren zumindest unter Windows.

Anfangs hatte ich bei der Installation das Problem das sich alle drei Bildschirme abschalteten, durch eine EFI wurde der Bildschirm beim DisplayPort nicht abgeschaltet dadurch ich Mac OS installieren konnte.

Durch diverse Anleitungen und YT Videos konnte ich endlich das installierte Mac OS dazu bringen das die Bildschirme bei DisplayPort und DVI gleichzeitig funktionieren vorher ging beim Boot der DVI Bildschirm in Standby nur der Bildschirm bei HDMI funktionierte bis jetzt überhaupt nicht.

Das Problem ist jetzt das beide Bildschirme das gleiche Bild anzeigen auch unter „Über diesen Mac“ unter Displays wird nur ein Bildschirm angezeigt ich kann die Anzeige nicht erweitern.

Bei Grafikkarte wird „Intel UHD Graphics 630 5 MB“ angezeigt also erkennt Mac OS nicht die richtige Grafikkarte.

Über den Clover Configurator muss ich bei ig-plaform-id unter Graphics den Wert für Macmini8,1/iMac19,2 angeben da bei den anderen Einstellungen die Grafikkarte nicht unter „Über diesen Mac“ angezeigt wird.

Getestet habe ich unter Acpi die haken bei IntelGFX und HDMI, bei Devices UseIntelHDMI zu aktivieren hat aber leider nichts gebracht.

Ich hoffe das ich die Onboard verwenden kann durch den CPU-Lüfter den ich verbaut habe kann keine Grafikkarte bei PCIe 16x eingebaut werden nur auf den anderen PCIe (glaube 4x müsste es sein) könnte ich eine einbauen weiß aber nicht ob das beim Mac funktioniert.

Ich hoffe Ihr könnt mir helfen.

Meine aktuelle EFI lade ich hier hoch.

Vielen Dank und LG Jiao