

Kernel Panic beim (post)Rendern in After Effects und Premiere

Beitrag von „Umleitung“ vom 10. Oktober 2011, 13:22

Danke für die schnelle Antwort.

Ich habe die einzelnen RAM-Riegel mal durchgetestet und ich denke, dass ich einen Hardwaredefekt ausschließen kann.

Nebenbei nutze ich auch noch Win7 auf dem Rechner und dort läuft alles tadellos.

Habe mir mal die Mühe gemacht, alles komplet neu zu installieren (iboot+multibeast)

- beim ersten Versuch ging die RAM Auslastung (Premiere+AE) auf über 11GB und nichts ist passiert.
- danach hatte ich wieder eine KernelPanic bei ca. 6GB
- dann ging es wieder auf über 10Gb

- und dann hatte ich sogar eine KP ohne eines der beiden Programme laufen zu haben.....

Ich weiß gerade nicht mehr weiter /:

Hier sind Auszüge meiner CrashReports (vielleicht kann da Jemand was mit anfangen):

- <http://imageshack.us/photo/my-...dschirmfoto20111010u.png/>

- <http://imageshack.us/photo/my-images/195/29828847.png/>

- <http://imageshack.us/photo/my-images/513/53026706.png/>