

Premiere Pro Renderbugs

Beitrag von „timmtomm“ vom 6. Februar 2021, 11:09

[hegmeq](#) ich meinte nicht die GPU raus zu nehmen, sondern zuerst die beiden files (SSDT-RX 5700 XT-Version 1.0.aml und DAGPM.kext) aus Deiner Config heraus zu nehmen!

Beide sind im von Dir hochgeladenen OC.zip ja enthalten ... aber die .aml Datei bezieht sich dem Namen nach ja auf eine andere Gpu, nämlich die RX 5700, die ja nicht in dem System ist ... und die DAGPM.kext greift ja auch in die Einbindung der GPU ins System ein - um den Fehler zu finden würde ich systematisch vorgehen, und in der vorhandenen Configuration erst einmal ohne diese beiden "möglichen Fehler" starten, und mal schauen wie das System darauf mit dem bestehenden imac pro 1.1 SMBIOS reagiert - das müsste dann eigentlich gut laufen mit der RX 580, wenn diese nicht hardwaremäßig ein Problem hat ! ...

Zum Bearbeiten der config.plist verwenden viele hier zb Plist Edit Pro (<https://www.fatcatsoftware.com/plisteditpro/>), das Du einige Zeit auch im vollen Umfang frei nutzen kannst - um mal erste Veränderungen in Deiner config.plist machen zu können reicht das schon mal ...

Um die .aml aus der config zu entfernen, einfach mit dem Plist Editor Pro öffnen, auf ACPI klicken, damit Dir die Einträge angezeigt werden, dann dort auf den Bereich "Add", und dann auf "Item 3", dort ist die SSDT-RX 5700 XT-Version 1.0.aml eingetragen.

Rechts neben "Item 3" taucht beim mous over ein + und - Zeichen auf, einfach auf das - Zeichen klicken, und der ganze Eintrag "Item 3" ist damit gelöscht ...

Um die Referenz zu den geladenen .kext Dateien in der config.plist zu bearbeiten, im Bereich "Kernel" - "Add" das sich auf die DAGPM.kext beziehende löschen, in Deiner config.plist der Punkt "Item 9".

Speichern und neu starten und berichten!

ps: IMMER EINE STARTMÖGLICHKEIT ALS BACKUP BEHALTEN!

ALSO zb einen im Fat32 formatierten USB-Stick, auf den **Du Deine funktionierende EFI unverändert** kopierst, um davon starten zu können, wenn bei Änderungen irgend etwas schief gehen sollte!

*

wenn das keine Besserung bei Rendern bringt, obwohl es das ja eigentlich sollte, dann erst wirklich die RX 580 physisch aus dem System nehmen, und wie [Wolfe](#) vorschlägt den SMBIOS ändern, probieren und berichten ...