

**Erledigt**

# USB XHC ohne USBInjectAll.kext oder USB-Portlimit Patch zum Laufen bringen / Diskussionen

Beitrag von „atl“ vom 7. Februar 2021, 01:48

[Zitat von kuckkuck](#)

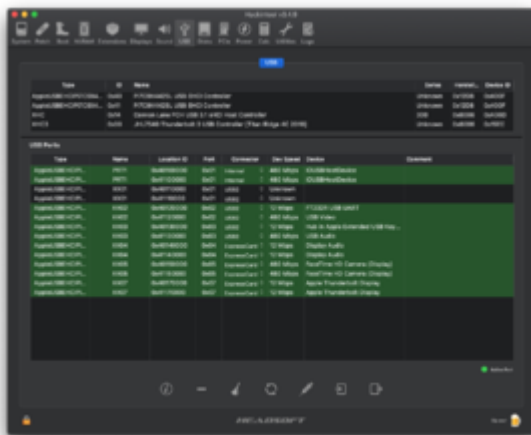
Aber wahrscheinlich liegt der Fehler hier auf deiner Seite.

Davon gehe ich aus. 🤔

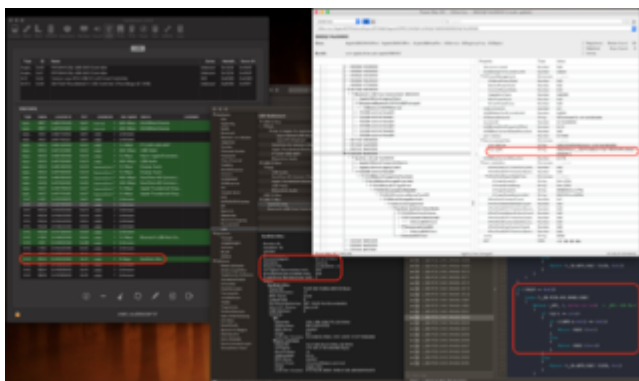
[Zitat von kuckkuck](#)

Wird denn überhaupt die SSDT korrekt geladen und sind die Pfade richtig?

Wenn ich die SSDT deaktiviere, dann sieht es im Hackintool wie folgt aus, weshalb ich mir sicher bin, dass sie geladen wird.



Stecke ich einen USB3-Stick in den USB-C Port, sieht das Ganze im IORegistryExplorer so aus:



Ein Test mit "Blackmagic Disk Speed Test" bringt Lesegeschwindigkeiten bis zum 95MB/s, so dass es kein USB2-Port sein kann. Ich glaube langsam tatsächlich, dass das Hackintool die Anzeige nicht hinbekommt. Ein `ioreg` im Terminal sagt mir auch, dass der Port der Klasse "`AppleUSB30XHCIPort`" zugeordnet ist:

Code

1. `ioreg | grep AppleUSB30X`
2. `| | | +-o SS01@14b00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x10000038c, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 14>`
3. `| | | +-o SS02@14c00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x10000038d, registered, matched, active, busy 0 (210 ms), retain 19>`
4. `| | | +-o SS03@14d00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x10000038e, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 14>`
5. `| | | +-o SS04@14e00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x10000038f, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 14>`
6. `| | | +-o SS05@14f00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x100000390, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 14>`