

Problem mit GC-Titan Ridge 2.0

Beitrag von „apfelnico“ vom 8. Februar 2021, 18:29

[Beaty2000](#)

probiere mal die angehängte SSDT anstelle der vorhandenen für Thunderbolt. Den Eintrag "Gigabyte" habe ich dir rausgenommen, ist aber eher "Kosmetik". Benötigst du die "USBInjectAll.kext" und die dazugehörige "SSDT-UIAC-ALL.aml"?

Aufgefallen ist mir noch, dass es keinen "XHC1" gibt, obwohl in der DSDT an "PEX3" vorhanden. Darüberhinaus ist es nicht günstig, diesen Controller - so er vorhanden und genutzt werden soll - weiterhin "XHC1" heißen zu lassen. Denn diese Bezeichnung ist für Apple für eine ganz bestimmte Portkonstellation reserviert und bereitet freien Controllern somit verständliche Probleme, wenn nur ganz bestimmte Ports aktiv sind (ob vorhanden oder nicht) und andere hingegen komplett ausgeblendet. Besser hier auf "XHCI" zu wechseln.