

iGPU Glitches (FIXED) + Crash bei Reboot und Shutdown im iGPU Only Betrieb mit deaktivierter 1080ti

Beitrag von „Mauti“ vom 10. Februar 2021, 21:20

Hi [timmtoomm](#),

ja unter HDMI habe ich dieselben Glitches. Wenn ich nur HDMI laufen lasse mit dem Thunderbolt Kabel zuvor entfernt sehe ich an am Monitor wo auch die GTX Karte dranhängt bleibt der erste Teil des Apple Bootscreen aktiv. Anscheinend wird die Nvidia Karte nicht mehr heruntergefahren.

Generell:

Das BIOS startet automatisch an der Nvidia Karte und deren DP Ausgang. Hier erscheint der BIOS Screen, das Open Core Menu und die ersten 30% des Apple Ladescreens. Dann erst sehe ich ein Bild am Thunderbolt->DP Ausgang. Anscheinend bleibt aber während ich den Mac laufe lasse die Nvidia Karte irgendwie aktiv und das Bild bleibt bestehen. (Was ich allerdings nicht verifizieren kann wenn ich den TB aktiv halte da sobald ich das Eingangssignal am Bildschirm Wechsel das Bild am GPU Ausgang schwarz ist)

Mittlerweile habe ich alle Boot-args entfernen können und der Mac bootet problemlos. Sobald eine App mit Zugriff auf irgendwelche OpenGL/Metal Libs hat und ich z.B. einen Resize in Sublime durchführe öffnen sich die anderen Apps interessanterweise ohne Glitches. Die erste App die ich öffne hat aber immer Glitches und nicht jede App verhindert Glitches bei den weiteren gestarteten Apps. Es ist super seltsam.

[hackmac004](#) die HZ Anzahl hat keinen Einfluss auf die Glitches. Auch bei 60Hz treten diese auf.

Monitor kann den DP Modus (1.4) nicht ändern.

Bzgl Nvidia Karte deaktivieren. Hier habe ich jetzt nur den Display Bereich deaktiviert. Die Audio HDMI Komponente unter PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x1) scheint noch aktiv. Die werde ich morgen noch versuchen auch zu deaktivieren. Mit den gleichen Values!?