

# Hackintosh für das Schneiden und Rendern von Videos, Premiere und After Effects

Beitrag von „AgentUgly“ vom 10. Februar 2021, 21:47

Ja, interessant. Arbeitest Du mit Proxies oder Original 4K in der Timeline?

Ich hatte große auch eine zeitlang große Probleme mit AE-Grafiken,

die Renderzeiten waren absurd. Aber das betraf bei mir Premiere CC2018, soweit ich mich erinnere. Ich bin nicht ganz dahinter gekommen, woran es lag.

Hab jetzt CC2020 und damit geht es besser. Ich arbeite eigentlich nur noch mit Proxies, das ist natürlich viel weniger rechenintensiv (...und würde sich für Dich vielleicht auch anbieten, wenn Du 4K ohnehin nicht auf die Monitore aus gibst).

Was eine stärkere GPU betrifft, bin ich eher skeptisch. Da fand ich diese beiden Artikel ganz aussagekräftig:

<https://www.pugetsystems.com/...-vs-AMD-Radeon-Vega-1206/>

<https://www.igorslab.de/workst...rks-tests-und-details/10/>

Bei dem 2020er Test fehlt leider die RX580... Aber weil diese im 2018er Puget Systems-Test nicht so sehr entfernt von den teuren AMD-Karten war, glaube ich momentan nicht, dass die teuren Karten einen großen Unterschied machen (...das betrifft aber nur die Arbeit mit Premiere!).

Generell würde mich interessieren, was Du herausfindest.