

Kernel Panic beim (post)Rendern in After Effects und Premiere

Beitrag von „Gelöscht“ vom 10. Oktober 2011, 14:59

GRAKA kann ganz andere Dinge zum Absturz bringen, womit man nicht rechnet ... wenn schon eigenartige Dinge zu sehen sind am Bildschirm ist das nicht gut.

Weiss nicht ob die CUDA-Treiber wirklich optimal laufen, wenn es nicht wirklich eine OS X-Graka ist?

Und ich weiss auch nicht ob Du noch in SnowLeopard oder Lion bist?

Aber ich habe meine GTX430 mit kext installiert und alles ist OK

Schaue dir aml das an: <http://www.kexts.com/downloads.php?do=file&id=1763>