

# Problem mit GC-Titan Ridge 2.0

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Februar 2021, 18:01

Normalerweise wird bei einem Thunderbolt-fähigen Rechner im BIOS eine grundsätzliche Funktionalität festgelegt nebst diversen Einstellungen dazu. Das fehlt dir, ebenso der dazu benötigte Thunderbolt-Header auf dem Mainboard, der mit einem Kabel zusätzlich mit dem Controller verbunden wird. Die Initialisierung des Controllers funktioniert unter Windows und macOS völlig verschieden.

- Hast du die zwei Pins an Thunderbolt-Header-Anschluss am Controller (direkt, oder am Kabel) überbrückt? Das ist notwendig wenn kein Kabel wie normal üblich verwendet werden kann.
- Kannst du mal testen, ob du die "USBInjectAll.kext" und die dazugehörige "SSDT-UIAC-ALL.aml" benötigst? Hatte ich schon mal geschrieben und keine Antwort bekommen. Möglicherweise arbeitet beides gegen den USB-Controller der Karte.

Ansonsten ist die SSDT so, wie es muss. Die wird auch korrekt geladen und eingebunden, sieht man später in der ACPI sowie auch im IORegister nebst gültigen Properties. In der DSDT gibt es nichts dazu (normal), auch nichts was hinderlich wäre.